

Arthur et les Mondes Enchantés

Histoire réaliste • 9 ans et plus



Chapitre 1 : Le Réveil Matinal

Arthur était un petit garçon de 9 ans, curieux et plein d'énergie. Chaque matin, c'était la même routine : son réveil sonnait à 7 heures, et il se levait immédiatement, plein d'entrain pour une nouvelle journée qui s'annonçait. Mais ce matin-là, quelque chose était différent. En ouvrant les yeux, Arthur regarda autour de lui et réalisa qu'il était entouré d'écrans. Sa télévision, sa tablette, son ordinateur et sa console de jeux étaient tous allumés, émettant une lumière bleue qui illuminait sa chambre.

Intrigué, Arthur se leva et s'approcha de la télévision. Sur l'écran, des dessins animés colorés et amusants étaient diffusés. Il se souvint que sa maman lui avait dit qu'il ne devait pas regarder la télévision dès le matin, mais il était tellement captivé par les images qu'il ne put s'en empêcher.

Chapitre 2 : La Découverte des Mondes Virtuels

Après avoir regardé les dessins animés pendant un moment, Arthur se tourna vers sa tablette. Il avait téléchargé un jeu de course la veille et il était impatient d'y jouer. En quelques instants, il était plongé dans un monde virtuel rempli de voitures rapides et de circuits spectaculaires. Les bruits des moteurs et les effets spéciaux le transportaient dans une autre réalité, loin de sa chambre tranquille.

Il passa des heures à jouer sans s'arrêter, tellement absorbé par le jeu qu'il en oubliait le temps qui passait. Sa maman frappa à la porte pour lui rappeler qu'il était l'heure du déjeuner, mais il ne l'entendit pas. Pour lui, le monde réel avait cédé la place à ces mondes virtuels où il se sentait invincible et libre.

Chapitre 3 : La Rencontre avec la Nature

Cependant, un jour, alors qu'Arthur jouait encore et encore à son jeu préféré, un oiseau vint se poser sur le rebord de sa fenêtre. Intrigué, il s'approcha doucement et observa l'oiseau qui chantait joyeusement, remplissant la pièce de sa mélodie enchanteresse. C'était un moment magique, presque irréel, qui le fit réaliser à quel point il avait été absorbé par ses écrans.

Arthur éteignit alors sa console de jeux et sortit dehors, à la découverte du monde réel qui l'entourait. Il prit une grande inspiration, sentant l'air frais de la nature emplir ses poumons. Il entendit le bruissement des feuilles dans les arbres, le chant des oiseaux et le murmure du vent. Il réalisa à quel point tout cela lui avait manqué pendant qu'il était enfermé dans sa chambre.

Chapitre 4 : Le Retour à l'Équilibre

Désormais, Arthur trouva un équilibre entre le monde virtuel des écrans et le monde réel qui l'entourait. Il continuait à jouer à ses jeux préférés, mais il limitait le temps qu'il passait devant les écrans, préférant sortir dehors, jouer avec ses amis et explorer la nature. Il découvrit que la vraie vie avait tellement à offrir, bien au-delà des mondes virtuels qu'il avait découverts.

Sa maman remarqua ce changement chez lui et fut très heureuse de le voir s'épanouir ainsi. Arthur avait compris que les écrans pouvaient être divertissants, mais qu'il ne fallait pas oublier le monde réel qui regorgeait de merveilles à découvrir. Il était devenu plus conscient de l'importance de trouver un équilibre entre les deux pour être pleinement heureux.

Ainsi, chaque matin, Arthur se réveillait avec le soleil, prêt à vivre une nouvelle journée pleine de

découvertes et d'aventures, dans le monde réel comme dans celui des écrans. Il avait appris que la clé du bonheur résidait dans l'équilibre et la découverte de toutes les richesses que la vie avait à lui offrir. Et c'est ainsi que notre jeune héros vécut de nombreuses autres aventures, toujours prêt à apprendre et à grandir.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Que faisait Arthur dès le matin quand son réveil sonnait ?

- Il se levait immédiatement
- Il restait au lit
- Il éteignait son réveil et se rendormait
- Il jouait sur sa console

2) Qu'a remarqué Arthur de différent ce matin-là en se réveillant ?

- Il était entouré d'écrans allumés
- Il était dans une forêt
- Il était dans une fête foraine
- Il était dans un parc d'attractions

3) Que faisait Arthur en regardant la télévision le matin malgré les consignes de sa maman ?

- Il regardait des dessins animés colorés
- Il éteignait la télévision
- Il faisait ses devoirs
- Il lisait un livre

4) Dans quel monde Arthur était-il plongé lorsqu'il jouait sur sa tablette ?

- Un monde virtuel de courses de voitures
- Un monde de pirates
- Un monde de magie
- Un monde de dinosaures

5) Qu'a fait Arthur pendant des heures sans s'arrêter ?

- Jouer sur sa tablette
- Regarder la télévision
- Faire ses devoirs
- Dormir

Bonnes réponses :

1) Il se levait immédiatement 2) Il était entouré d'écrans allumés 3) Il regardait des dessins animés colorés 4) Un monde virtuel de courses de voitures 5) Jouer sur sa tablette

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Intrigué: Quand quelque chose t'intéresse et te rend curieux

Captivé: Quand quelque chose te tient tellement en haleine que tu ne peux pas t'en détacher

Spectaculaires: Qui est très impressionnant et qui attire l'attention

Effets spéciaux: Les effets spéciaux sont des techniques utilisées pour créer des illusions visuelles ou sonores dans les films ou les jeux

Absorbé: Quand tu es tellement concentré sur quelque chose que tu ne remarques rien d'autre autour de toi

Tranquille: Calme et paisible, sans agitation