

Le fantôme triste

Histoire rigolote • 7 à 8 ans



Chapitre 1 : La découverte du fantôme

Maxime était un petit garçon curieux et aventurier qui aimait partir explorer les recoins de l'univers fantastique. Un jour, lors d'une balade en forêt, il entendit une voix étrange qui semblait venir de nulle part. Intrigué, il décida de suivre cette voix pour en découvrir l'origine.

Au bout de quelques minutes de marche, il arriva devant une vieille maison abandonnée. Maxime se souvint alors des histoires que son grand-père lui racontait de mystérieux fantômes hantant les vieilles maisons et décida de s'approcher pour voir s'il y avait quelque chose à l'intérieur.

C'est alors qu'il vit une silhouette blanche, flottant dans l'air. Maxime eut peur au début, mais après avoir observé la créature plus attentivement, il réalisa que c'était un fantôme.

Maxime était un petit garçon futé et il se souvenait des histoires de son grand-père, qui disait que les fantômes étaient souvent tristes et avaient besoin d'aide. Maxime décida donc d'aller parler au fantôme pour voir si quelque chose n'allait pas.

Chapitre 2 : Une rencontre étonnante

Maxime s'approcha du fantôme et lui dit : « **Bonjour ! Qui es-tu ?** »

Le fantôme sembla surpris de la présence de Maxime et répondit : « **Je suis le fantôme de la maison. Je suis ici depuis de nombreuses années, mais personne ne me parle jamais.** »

« **Pourquoi es-tu si triste ?** » demanda Maxime.

Le fantôme soupira et répondit : « **Je suis triste parce que je suis seul depuis si longtemps. Personne ne vient jamais ici. Je n'ai personne avec qui parler.** »

Maxime comprit alors que le fantôme avait besoin d'un ami. Il décida donc de passer du temps avec lui et de lui tenir compagnie.

Chapitre 3 : Une idée lumineuse

Maxime passa de nombreuses journées avec le fantôme, à discuter et à jouer. Il avait appris que le fantôme aimait les jeux de lumière, alors Maxime avait décidé de lui montrer comment créer des effets lumineux avec des miroirs et des lampes de poche.

Un jour, Maxime eut une idée lumineuse (c'est le cas de le dire) : il demanda au fantôme s'il avait déjà pensé à organiser une soirée de danse pour tous les fantômes du coin.

Le fantôme sembla surpris, mais enthousiaste à l'idée. Maxime organisa alors une soirée de danse dans la vieille maison, avec des lumières brillantes, de la musique et des collations. Les fantômes de toute la région furent invités et tous étaient ravis de pouvoir passer une soirée amusante ensemble.

Chapitre 4 : La fin de l'aventure

Après cette soirée de danse réussie, Maxime se rendit compte que le fantôme n'était plus triste. Il avait trouvé des amis et des activités qui le rendaient heureux.

Maxime décida alors qu'il était temps pour lui de rentrer chez lui. Il dit au revoir au fantôme et promit de revenir le voir bientôt.

Maxime était fier d'avoir pu aider le fantôme et de lui avoir permis de se sentir moins seul. Il était heureux de pouvoir explorer l'univers fantastique et de rencontrer de nouvelles créatures étonnantes.

Et qui sait, peut-être que Maxime trouverait bientôt une nouvelle aventure à vivre !

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'est-ce que Maxime a découvert lors de sa balade en forêt ?

- a. Une vieille maison abandonnée
- b. Un lapin
- c. Un trésor
- d. Une voiture

2) Pourquoi le fantôme était-il triste ?

- a. Parce qu'il n'avait pas de maison
- b. Parce qu'il n'avait pas d'amis
- c. Parce qu'il avait perdu son trésor
- d. Parce qu'il avait peur de Maxime

3) Qu'est-ce que Maxime a appris que le fantôme aimait ?

- a. Les jeux vidéo
- b. Les jeux de lumière
- c. Les énigmes
- d. Les sports

4) Que s'est-il passé lors de la soirée de danse organisée par Maxime ?

- a. Les fantômes ont tous été effrayés et sont partis
- b. Maxime a été blessé
- c. Les fantômes se sont amusés et ont dansé toute la nuit
- d. Il n'y a pas eu de soirée de danse

5) Que s'est-il passé à la fin de l'histoire ?

- a. Maxime est resté avec le fantôme pour toujours
- b. Maxime a quitté la maison et n'est jamais revenu
- c. Le fantôme est resté triste
- d. Maxime a promis de revenir voir le fantôme bientôt

Bonnes réponses :

1) a. Une vieille maison abandonnée 2) b. Parce qu'il n'avait pas d'amis 3) b. Les jeux de lumière 4) c. Les fantômes se sont amusés et ont dansé toute la nuit 5) d. Maxime a promis de revenir voir le fantôme bientôt

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Recoins: Endroits cachés et peu fréquentés

Silhouette: Forme sombre et indistincte

Futé: Intelligent et malin

Effets lumineux: Jeux de lumières

Collations: Petites choses à manger

Région: Zone géographique

Aventure: Histoire palpitante et amusante