

Nourritout, la machine magique de l'inventeur excentrique

Histoire rigolote • 5/6 ans



Chapitre 1 : L'Inventeur Excentrique

Albert était un inventeur excentrique. Il passait ses journées à construire des machines farfelues dans son petit atelier, situé au fond de son jardin. Albert était connu pour être le meilleur inventeur de la ville. Tout le monde venait le voir quand ils avaient besoin d'aide pour résoudre un problème.

Un jour, Albert eut une idée brillante. Il décida d'inventer une machine qui pouvait transformer n'importe quelle chose en nourriture. Il appela sa machine « **Nourritout** ». Albert était convaincu que sa machine allait sauver le monde de la famine. Il passa des semaines à travailler sur sa machine. Finalement, il réussit à la construire.

Chapitre 2 : La Démonstration de Nourritout

Albert était très excité de présenter sa machine à la ville. Il organisa une grande démonstration pour montrer à tout le monde comment fonctionnait « **Nourritout** ». La démonstration se déroula dans le parc de la ville. Tout le monde était là pour voir la machine de l'inventeur excentrique.

Albert avait apporté différents objets pour faire la démonstration. Il mit un vieux stylo dans la machine et appuya sur le bouton. Tout à coup, le stylo se transforma en un délicieux hot-dog. Tout le monde était impressionné. Albert continua à mettre différents objets dans la machine - un parapluie, une chaussure, un cintre. Chaque fois, la machine transformait l'objet en délicieuse nourriture.

Chapitre 3 : Les Effets Imprévus de Nourritout

Le lendemain matin, tout le monde dans la ville avait une Nourritout chez eux. Tout le monde était content d'avoir enfin une machine qui pouvait transformer n'importe quoi en nourriture. Mais bientôt, les effets imprévus de Nourritout commencèrent à se faire sentir.

Les gens commençaient à mettre tous leurs objets dans la machine - leurs meubles, leurs vêtements, leurs téléphones portables. Ils voulaient tous plus de nourriture. Mais plus ils utilisaient Nourritout, plus ils créaient de nouveaux problèmes.

Les gens commençaient à manquer d'objets dans leur maison. Les magasins commençaient à manquer de stock car tout le monde achetait des objets pour les mettre dans la machine. Les gens commençaient à avoir des maux d'estomac car ils mangeaient de la nourriture non-stop.

Chapitre 4 : La Solution d'Albert

Albert était très inquiet. Il avait créé un monstre. Il savait qu'il devait trouver une solution pour résoudre les problèmes causés par sa machine. Albert passa plusieurs jours à réfléchir. Finalement, il eut une idée.

Il organisa une nouvelle démonstration pour montrer à tout le monde comment utiliser Nourritout de manière responsable. Il expliqua aux gens qu'ils ne devaient pas mettre tous leurs objets dans la machine et manger de la nourriture raisonnablement. Il leur montra comment utiliser la machine pour transformer les aliments périmés en nourriture fraîche et éviter ainsi le gaspillage alimentaire.

Les gens de la ville écoutèrent les conseils d'Albert et changèrent leur manière d'utiliser Nourritout. La machine devint un véritable atout pour la ville. Les gens avaient de la nourriture fraîche à manger

et il y avait moins de gaspillage alimentaire. Tout le monde était content.

Chapitre 5 : Conclusion

Albert était heureux que sa machine ait finalement réussi à aider les gens. Il était fier d'avoir créé quelque chose d'utile pour la ville. De temps en temps, il continuait à ajouter des améliorations à la machine. Mais maintenant, il était plus prudent et faisait des tests pour éviter les effets imprévus.

La ville était reconnaissante envers Albert pour son invention. Ils savaient qu'ils pouvaient toujours compter sur l'inventeur excentrique pour résoudre les problèmes. Albert était heureux de pouvoir continuer à inventer des machines farfelues et de pouvoir aider les gens de sa ville.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'est-ce qu'Albert a inventé?

- a) Une machine à voyager dans le temps
- b) Une machine à transformer n'importe quoi en nourriture
- c) Une machine à faire de la musique
- d) Une machine à laver les vêtements

2) Où a eu lieu la démonstration de Nourritout?

- a) Dans l'atelier d'Albert
- b) Dans le parc de la ville
- c) Dans un supermarché
- d) Dans une école

3) Quels objets les gens ont-ils commencé à mettre dans Nourritout?

- a) Des livres
- b) Des jouets
- c) Des meubles
- d) Tous les objets possibles

4) Pourquoi les gens ont-ils commencé à avoir des maux d'estomac?

- a) Parce qu'ils mangeaient trop de nourriture
- b) Parce qu'ils mangeaient de la nourriture périmée
- c) Parce qu'ils mangeaient de la nourriture non-stop
- d) Parce qu'ils ne mangeaient pas assez

5) Comment Albert a-t-il résolu les problèmes causés par Nourritout?

- a) Il a détruit la machine
- b) Il a dit aux gens d'utiliser la machine pour transformer les aliments périmés en nourriture fraîche
- c) Il a dit aux gens de mettre tous leurs objets dans la machine
- d) Il a créé une nouvelle machine pour résoudre les problèmes

Bonnes réponses :

1) b) Une machine à transformer n'importe quoi en nourriture 2) b) Dans le parc de la ville 3) d) Tous les objets possibles 4) c) Parce qu'ils mangeaient de la nourriture non-stop 5) b) Il a dit aux gens d'utiliser la machine pour transformer les aliments périmés en nourriture fraîche

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventeur: Personne qui invente des choses

Farfelues: Quelque chose qui est bizarre ou étrange

Démonstration: Une présentation publique de quelque chose

Imprévu: Quelque chose qui n'était pas prévu à l'avance

Monstre: Quelque chose qui est très grand et effrayant

Gaspillage alimentaire: Quand on jette de la nourriture qui aurait pu être consommée

Améliorations: Faire quelque chose de mieux qu'avant